**Trainingsplaneditor**

**Kontext und Problemstellung**

Die Fitness-App soll es Benutzer ermöglichen, ihren Trainingsplan zu erstellen, anzupassen und einzusehen. Ziel ist es, einen benutzerfreundlichen Editor anzubieten, bei dem Übungen durch einfaches Anklicken ausgewählt und in den Plan eingefügt werden können.

**Frage:**

Wie kann ein intuitiver Trainingsplan-Editor gestaltet werden, der durch direkte Auswahl von Übungen per Klick sowohl flexibel als auch einfach zu bedienen ist?

**Betrachtete Varianten**

* **Variante 1:** Klickbasierter Editor mit Such- und Filterfunktionen für Übungen
* **Variante 2:** Drag-and-Drop-Editor für Übungen

**Entscheidung**

Gewählte Variante: **"Klickbasierter Editor mit Such- und Filterfunktionen"**, denn sie kombiniert Einfachheit mit Flexibilität und bietet eine schnelle Möglichkeit, Übungen zu finden und in den Plan einzufügen.

**Begründung:**

* **Variante 1 (Klickbasierter Editor):**
  + **Vorteile:**
    - Direkte Auswahl durch Anklicken macht die Bedienung schnell und intuitiv.
    - Such- und Filterfunktionen ermöglichen das schnelle Finden der gewünschten Übungen.
    - Leicht skalierbar für Benutzer mit unterschiedlichen Anforderungen.
  + **Nachteile:**
    - Erweiterte Funktionen wie Gruppieren oder komplexere Anpassungen könnten später zusätzliche Features erfordern.
* **Variante 2 (Drag-and-Drop-Editor):**
  + **Vorteile:** Maximale visuelle Kontrolle über die Übungen und die Anordnung im Plan.
  + **Nachteile:** Höherer Entwicklungsaufwand. Auf kleineren Bildschirmen weniger intuitiv als Anklicken.

**Status**

Angenommen

**Konsequenzen**

* **Gut, weil:**
  + Benutzer können Übungen einfach auswählen und den Plan schnell anpassen.
  + Die Such- und Filterfunktion sorgt für Effizienz bei der Planung.
  + Der Ansatz ist für mobile Geräte gut geeignet und leicht verständlich.
* **Schlecht, weil:**
  + Erweiterte Funktionen wie Übungs-Tracking oder komplexere Anpassungen könnten zusätzlichen Entwicklungsaufwand erfordern.
  + Anfänger könnten Probleme haben, die richtigen Übungen zu suchen, da sie die nicht wissen wonach sie suchen müssen (Name der Übung), Filter (Muskelgruppen) und Vorschaubilder könnten von notwendig sein.